

<유바투스 특징>

유바투스는 온라인 학습이라는 순차형 학습 방식을 도입하고 있어 일괄적으로 데이터를 입력하지 않아도 1건씩 데이터를 수신할 때마다 학습해 나갈 수 있다. 따라서 유바투스는 데이터가 발생한 시점에서 입력을 받아 그 자리에서 모델을 갱신해 갈 수 있다.

즉, 학습 데이터를 축적해 두는 기반 기술을 준비할 필요가 없고, 학습을 위한 오버헤드 시간을 고려할 필요도 없다. 온라인 학습은 기존의 알고리즘 모두를 커버하는 것이 아니므로 기존의 모든 분석을 유바투스에서 실현할 수 있는 것은 아니지만, 조금씩 다를 수 있는 분석의 수가 증가해 가면서 적용의 폭이 확대되고 있다.

<CEP의 개념과 활용 사례에 대한 설명>

CEP(복잡한 이벤트 처리)는 이벤트를 저장 전에 지속적으로 처리하여 미리 정의된 규칙 집합에 따라 의미 있는 이벤트 또는 이벤트 조합을 식별할 수 있게 하는 일종의 기술입니다. 이벤트는 상태 변경과 같이 발생하는 모든 것으로 정의됩니다. 복잡한 이벤트 처리는 여러 이벤트 스트림을 처리하고 관련이 없는 것으로 보이는 이벤트를 상호 연결하여 기회 또는 위협을 식별하는 방법입니다. 전통적인 이벤트 처리에는 일반적으로 상관관계를 설정하거나 기록 데이터에서 찾아보거나 비교하는 작업이 포함되지 않습니다. 기존의 이벤트 처리 기술과 달리 CEP는 모든 이벤트를 잠재적으로 중요한 것으로 취급하고 이를 비동기적으로 기록합니다.