메타버스를 공간과 정로로 분류하는 4가지 유형

1. 증강(Augmentation)

2. 외적(External)

3. 내적(Intimate)

4. 가상(Simulation)

1. 증강

 - 사용자가 인식하는 물리적 환경 위로 새로운 제어,정보시스템 레이어를 쌓아 올리는 기술을 의미한다.

2. 외적

 - 사용자를 둘러싸고 있는 바깥 세계에 대한 정보와 통제력을 제공하는 기술을 의미한다.

3. 내적

 - 아바타나 온라인 프로필, 직접 등장 등의 방법으로 사용자의 정체성과 행위성의 발현에 초점을 둔 기술을 의미한다.

4. 가상

 - 사용자 및 객체 간 상호작용을 위한 장소로서 현실을 모방한 가상의 세계를 제공하는 기술을 의미한다.