문항 1. 스마트 글라스의 기업 원격 작업지원과 작업 트레이닝에의 활용 내용을 서술하시오.

2012년 구글(Google) 사의 공개를 기점으로 등장했다. 인터페이스 장치, 사람의 눈으로 투시한 이미지를 전달하는 장치 등의 하드웨어로 구성되어 있다

별도의 컨트롤러를 사용해 [OLED](https://terms.naver.com/entry.nhn?docId=1233283&ref=y) 디스플레이에 증강 현실 정보를 보여주거나, 스마트폰과 연동하여 전화, 문자, 알람 등의 기능을 이용할 수 있다. 또한 화재 등의 경보나 기타 보안 서비스와 같은 공공 안전, 의료 및 군사 훈련용, 스포츠용 등으로 활용 가능하다.

문항 2. 웨어러블 디바이스의 소비자 활용 중 게임, 내비게이션에의 활용 내용을 서술하시오.

스마트 워치와 스마트 밴드는 내비게이션으로 활용할 수 있다.

게임을 활용할 수 있는 웨어러블 디바이스의 형태는 안경이다.

최근 마이크로소프트는 윈도우 10 발표현장에서 무선 홀로그래픽 컴퓨터 ‘홀로렌즈(HoloLens)’를 발표하며 가상 현실을 만들어내는 웨어러블 디바이스를 선보였다.