**1)유바투스의 특징 4가지**

사물인터넷(영어: Internet of Things, 약어로 IoT)

각종 사물에 센서와 통신 기능을 내장하여 인터넷에 연결하는 기술.

사물 인터넷 구성요소 및 작동원리

1) 센서

다양한 환경 변화를 통해 데이터를 수집을 합니다. 데이터가 클라우드에 도달하면 특정 스프트웨어가 처리하고 작업을 수행합니다.

2) 연결성

모든 데이터는 위성이나 Wifi, 블루투스 그리고 광역통신망 등 다양한 수단을 통해 수집이 되고, 어떤 수단을 사용하던 클라우드로 데이터를 가져오는 동일한 작업을 수행하게 됩니다.

3) 데이터 처리

데이터가 클라우드로 넘어가게 되면 소프트웨어가 처리를 담당합니다. 이러한 데이터 처리는 온도를 읽어내는 간단한 것부터 컴퓨터 비전을 사용하여 물체를 식별하는 것과 같은 복잡한 작업도 수행할 수 있습니다.

4) 사용자 인터페이스

이렇게 새롭게 가공된 데이터 또는 프로세스는 문자 메세지나 전자 알림을 통해 사용자에게 전달이 되고, IoT 응용 프로그램을 통해 작업을 수정하고 시스템을 통해 반대 방향으로 사용자 인터페이스에서 클라우드로 전송한 다음 센서 로 다시 전송되는 방식으로 변경이 가능해집니다.

**2) CEP(복잡한 이벤트 처리)**

이벤트를 저장 전에 지속적으로 처리하여 미리 정의된 규칙 집합에 따라 의미 있는 이벤트 또는 이벤트 조합을 식별할 수 있게 하는 일종의 기술입니다. 이벤트는 상태 변경과 같이 발생하는 모든 것으로 정의됩니다.

