1. 유바투스의 특징 4가지

유바투스는 온라인 학습이라는 순차형 학습 방식을 도입하고 있어 일괄적으로 데이터를 입력하지 않아도 1건씩 데이터를 수신할 때마다 학습해 나갈 수 있다. 따라서 유바투스는 데이터가 발생한 시점에서 입력을 받아 그 자리에서 모델을 갱신해 갈 수 있다. 즉, 학습 데이터를 축적해 두는 기반 기술을 준비할 필요가 없고, 학습을 위한 오버헤드 시간을 고려할 필요도 없다. 온라인 학습은 기존의 알고리즘 모두를 커버하는 것이 아니므로 기존의 모든 분석을 유바투스에서 실현할 수 있는 것은 아니지만, 조금씩 다룰 수 있는 분석의 수가 증가해 가면서 적용의 폭이 확대되고 있다.

1. CEP(복잡 이벤트 처리)

실시간으로 발생하는 많은 사건 중 의미가 있는 것만 추출할 수 있도록 사건 발생 조건을 정의하는 데이터 처리 방법으로서, 빅데이터의 스트림 데이터 처리에서는 입력된 데이터를 하드디스크에 기록하지 않고 메모리에서 데이터 처리가 이루어지므로 빠른 속도로 처리할 수 있다. 또한 바로 직전에 처리한 결과를 중간 데이터로서 가지고 있어 데이터를 모두 처리할 필요가 없으며, 메모리에 흘러가는 데이터에서 중간 데이터와의 차이가 난 데이터양만큼만 처리하면 된다.

이런 방식으로 입력에서 결과 출력까지의 지연 시간을 1/100만 초 수준까지 낮추고 1초당 수십만 건부터 수백만 건의 초고속 처리를 실현한다. 금융, 통신, 전력, 물류, 국방 등에서 실시간으로 대용량의 데이터 스트림에 대한 요구에 대응하기 위하여 개발된 기술이며, 미들웨어에 접목시키면 기업이 독자적인 실시간 응용 애플리케이션을 개발할 수 있도록 도와준다.