

문제

문항1, 웨어러블 디바이스 서비스 기획에 대한 기준을 3가지로 나누고, 각 설명을 구체화 하시오

웨어러블 디바이스 서비스를 기획할 때 고려해야 할 기준은 첫째 인터넷 사용여부, 둘째 스마트폰과의 연동성 여부, 셋째 웨어러블 디바이스의 독립성 여부이다.

각 기준을 구체적으로 설명하자면

첫 번째 인터넷 사용여부에서 고려해야 할 사항은 항상 인터넷에 연결해서 데이터를 송수신해야 하는 경우인지 필요할때만 인터넷에 연결하거나 향후 서비스 발전에 따라 인터넷에 연결해야 하는 경우인지를 구분하는 것이며

둘째 스마트폰과 연동성 여부에서 고려해야 할 사항은 각 웨어러블 디바이스에 포함된 하드웨어 모듈의 특징을 파악, 웨어러블 디바이스와 스마트폰을 비교해 더효율이 높은 디바이스를 선택, 외부와 연결할 수 있는 서비스 파악하는 과정이며

세 번째 웨어러블 디바이스의 독립성 여부를 설명하자면

웨어러블 디바이스가 단순히 스마트폰의 열람 역할, 즉 웨어러블 디바이스 앱을 기획한 것이 아니라 기존 서비스에 추가 디스플레이 공간만 확장하고 인터넷 사용여부와 스마트폰 연동성 여부를 파악하여 웨어러블 디바이스 스스로 실행이나 제어가 가능한지 판단하여 최적화된 서비스를 기획할 경우 가능한 독립적으로 서비스할 수 있는지 여부를 파악하는 것이다

문항2. 웨어러블 디바이스 서비스 기획의 앞으로의 향방에 대해 설명하시오

앞으로는 자료를 수집, 분석하고 가공하여 가치있는 서비스로 발전시키는 일이 훨씬 더 중요해질 것이다. 빅데이터를 활용한 서비스. 비즈니스 전략이 많이 나오고 있어 앞으로의 전망은 높다

하지만 주의해야 할 부분도 있다. 어떤 서비스가 데이터를 확보했어도 올바르게 분석하지 못한다면 단편적인 서비스만 구현하게 될 것이고, 향후 서비스 업그레이드나 매출증가에 큰 문제가 발생하기 때문에 이 점을 주의하여 많은 사람과 함께 하고 있다는 심리를 자극해 사용자가 참여하게끔 하는 서비스를 만들어야 할 것이며 데이터가 충분히 모인다면 데이터를 활용할 수 있는 앱 서비스로 구축하여 기존의 데이터를 웨어러블 디바이스로 보낼 수 있어야 할 것이다

순간적인 결과만 체크한 뒤 사라지는 데이터라면 웨어러블 디바이스를 통한 서비스를 구축할 수 없을 것이다