

문항 1. 웨어러블 디바이스 서비스 기획에 대한 기준을 3 가지로 나누고, 각 설명을 구체화 하시오. (65 점)

1 인터넷 사용여부

인터넷을 사용 할때는 인터넷에 연결해서 데이터를 송수신 해야 하는 경우와 필요할때만 인터넷에 연결하거나 향후 서비스 발전에 따라 인터넷에 연결해야 하는 경우를 고려해야한다. 인터넷을 이용하려면 스마트 폰의 데이터링 기능을 활용해야하며 대부분 블루투스로 스마트폰과 연결해 데이터를 송수신 하는 케이스로 볼 수 있다.

2 스마트폰과 연동성 여부

스마트 폰과의 연동성을 고민할때는 각 웨어러블 디바이스에 포함된 하드웨어 모듈의 특징파악,웨어러블 디바이스와 스마트폰을 비교해서 더 효율이 높은 디바이스 선택, 외부와 연결 할 수 있는 서비스 파악을 고려해야한다.

3 웨어러블 디바이스의 독립성 여부

인터넷 사용여부와 스마트폰 연동성 여부는 웨어러블 디바이스 스스로 실행이나 제어가 가능한지 판단하는 부분이라고 할 수 있다.

실제 웨어러블 디바이스에 최적화된 서비스를 기획할 경우, 가능한 독립적으로 서비스 할 수 있게 만드는 것이 바람직 하다.

문항 2. 웨어러블 디바이스 서비스 기획의 앞으로의 향방에 대해 설명하시오. (35 점)

앞으로는 자료를 수집, 분석하고 가공하여 가치있는 서비스로 발전시키는 일이 훨씬 더 중요해질 것입니다. 최근 빅데이터를 활용한서비스. 비즈니스전략이 많이나오고있습니다. 이처럼 단순히 혼자서 즐기도록하는것도 좋지만, 많은 사람과 함께하고 있다는 심리를 자극해 사용자가 참여하게끔하는 서비스를 만들어야합니다. 또한, 데이터가 충분히 모인다면 데이터를 활용하는 앱서비스도 만들수있습니다.

향후 웨어러블 디바이스는 고용량 고효율의 배터리 기술, 블루투스 등과 같이 단거리의 한계를 극복하여 광대역 통신, 장시간 사용성과 소형화등을 통해서 생체신호 및 환경 오염 등의 분야에 사용 될 것으로 예상 됩니다.